

# Rappel sur les Transactions

**Didier DONSEZ**

**Université Joseph Fourier (Grenoble 1)**

***IMAG/LSR/ADELE***

***Didier.Donsez@imag.fr***

# Agenda

- **Notion de Transaction**
- **Propriétés ACID**
- **Contrôle de concurrence**
- **Reprise sur Panne**
- **Transactions distribués**
- **Moniteur Transactionnel**
- **Modèle avancés**

# Rappel Fiabilisation

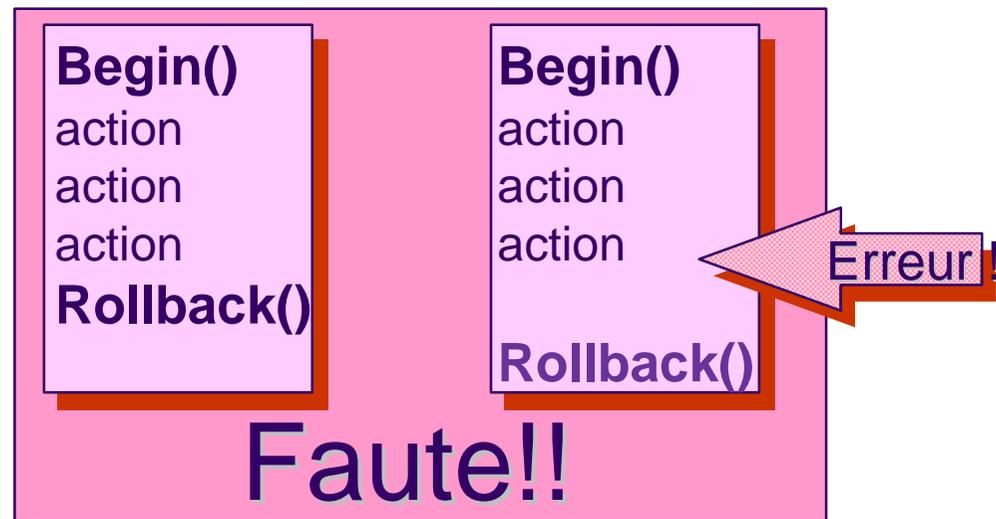
## Notion de Transaction (Jim Gray)

### → Pour le développeur

- une série d'actions delimitées par Begin et Commit/Abort.

### → Un modèle simple de panne

- seulement 2 devenir



# Rappel Fiabilisation

## Notion de Transaction

### Propriétés ACID

➤ **A**tomacité

- tout ou rien

➤ **C**onsistance

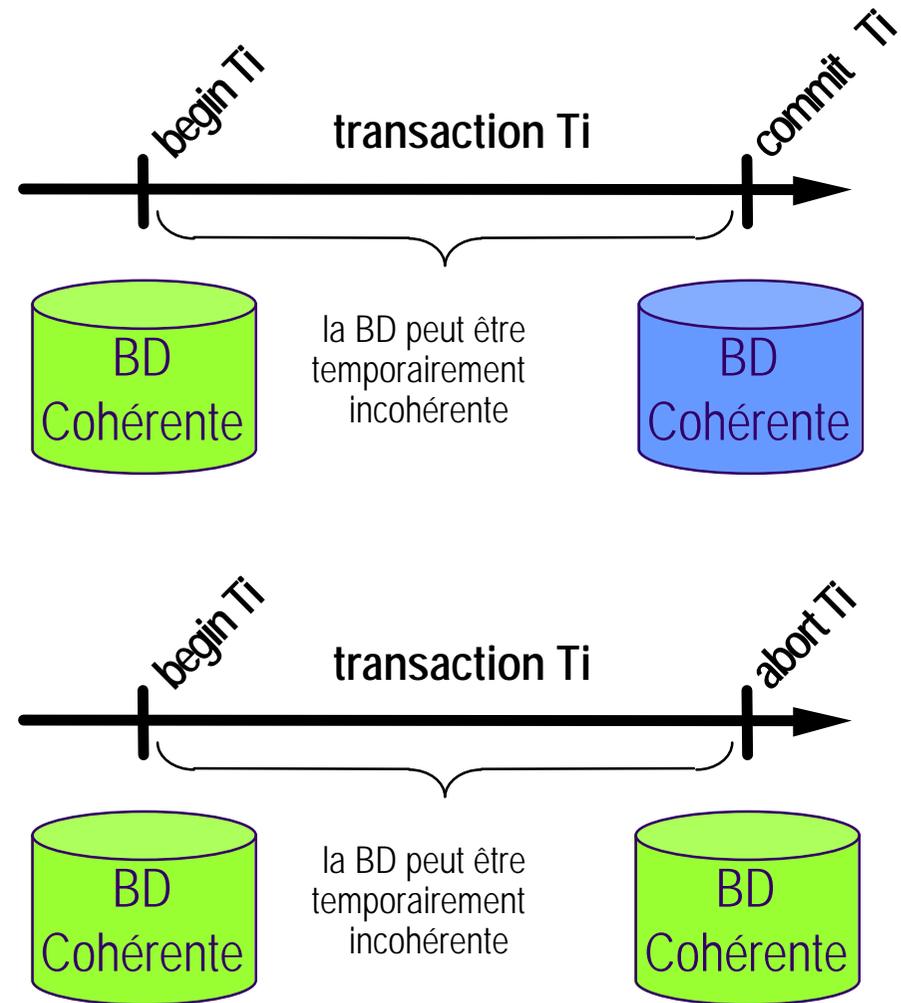
- cohérence sémantique

➤ **I**solation

- pas de propagation de résultats non validés

➤ **D**urabilité

- persistance des effets validés



# Usage des propriétés ACID

## → **Systemes d 'Information**

- Bases de Données
- MOM : Message Posting / Deelivery

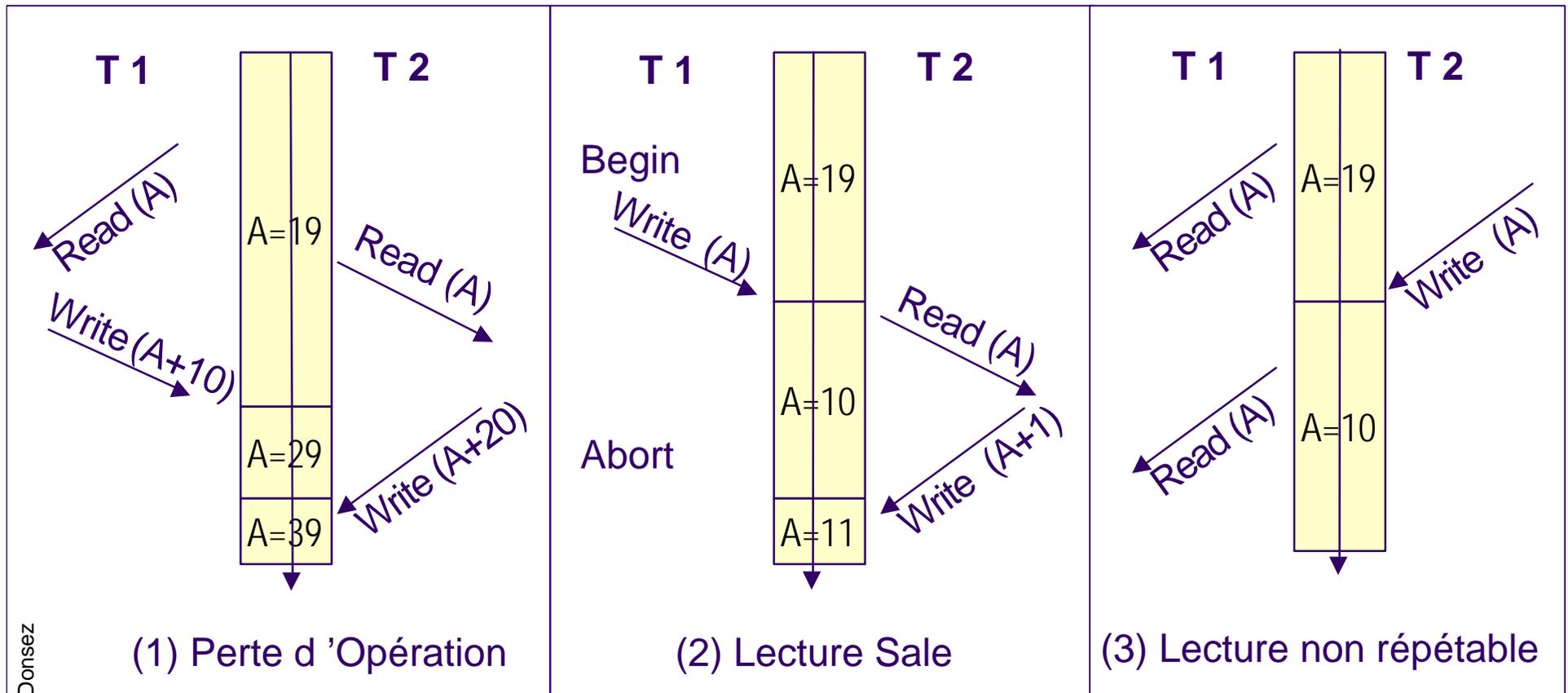
## → **Systemes d 'exploitation**

- Systemes de fichiers
- Bases de registre
- Installation/Déploiement logicielle (DLL, Composants)

# Le contrôle de concurrency (I)

# Notion de cohérence

→ Une exécution concurrente non contrôlée de plusieurs transactions crée des incohérences :



# Contrôle de Concurrency

## → Exécution sérielle

- T1 puis T2 puis T3 puis T4
- T2 puis T1 puis T3 puis T4
- ...

## → Sériabilité

- entrelacement des actions des transactions tel que le résultat est équivalent à celui d'une des exécutions sérielles

## → Méthodes

- Pessimiste : conflits probables
- Optimiste : conflits peu probables

# Exemple de Méthodes Pessimistes : le 2PL

## → Principe du Verrouillage à 2 Phases

➤ N lecteurs XOR 1 seul écrivain

## → A chaque accès à une donnée, un verrou est posé

Compatibilité	Lecture	Ecriture
Lecture	OUI	NON
Ecriture	NON	NON

## → Les verrous sont tous relâchés à la fin de la transaction

## → Inconvénient : risque d'interblocage (deadlock)

## → Largement implanté par les SGBDs

# D'autres techniques

## → Estampillage (Pessimiste)

- Principes : utilisation de 2 estampilles L et M
- Avantage :
  - Facile à mettre en œuvre, pas d'interblocage
- Inconvénients :
  - Fixe inutilement des dépendances entre les transactions
  - Famine: une transaction peut redémarrer indéfiniment

## → MVCC (Multi Version Concurrency Control)

- Estampillage et versions en lecture
  - Garantit la terminaison des transactions en lecture seule

## → Certification (optimiste)

- on laisse les transactions se dérouler, on contrôle à la fin
- Avantage : test simple d'intersection d'ensembles
- Inconvénient : effondrement si trop de conflits

## → Contrôle de concurrence sémantique (BD OO)

- Matrice de compatibilité sur des opérations de haut niveau
  - Exemple: ajout, retrait d'un élément dans un FIFO, ...

## → Version et CheckIn-CheckOut

# Remarque

## → La cohérence forte (sérialisable)

**n'est pas toujours souhaitable !!!!**

- Blocage des transactions limite le débit transactionnel !
- Tableau de bord avec des données « scintillantes »
- Lecture non répétable

## → 4 Degrés d'isolation (ISOLATION\_LEVEL) en SQL

Niveaux d'Isolation	Lecture Sale	Lecture Non Répétable	Fantômes
<b>READ_UNCOMMITTED</b>	<b>oui</b>	<b>oui</b>	<b>oui</b>
<b>READ_COMMITTED</b>	<b>non</b>	<b>oui</b>	<b>oui</b>
<b>REPEATABLE_READ</b>	<b>non</b>	<b>non</b>	<b>oui</b>
<b>SERIALIZABLE</b>	<b>non</b>	<b>non</b>	<b>non</b>

- + transactions read-only

# La Reprise sur Panne (A,D)

# Types de Pannes

## → Abandon d'une transaction

- Peut être dû à un pb d'accès concurrent

## → Panne Système

- Tous les travaux sont brutalement interrompus (perte du contenu de la RAM)

## → Panne du support de reprise

- Il faut utiliser un support de sauvegarde

# Exemple : La Journalisation (1/2)

- **Une Transaction est une séquence d'actions**
- **Chaque action peut :**
  - Modifier la base de données
  - envoyer un message
  - interagir sur les E/S
- **Chaque action doit laisser **une trace dans le journal****
- **Pour **défaire** ou **refaire** une transaction il suffit de **lire** le journal**

# Les journaux (2/2)

## → Enregistrement dans un journal



## → Plusieurs Variantes

- Journal des Images Avant / Journal des Images Après
- Journal Différentiel
  - N'enregistre que la différence entre l'image avant et l'image après
- Journal d'Actions sémantiques (opération et opérandes)
  - Exemple : faire un closeup de 3 sec dans la video #987 au timestamp 1234

# Problématique de la distribution

# Validation d'une Transaction

## → Centralisée

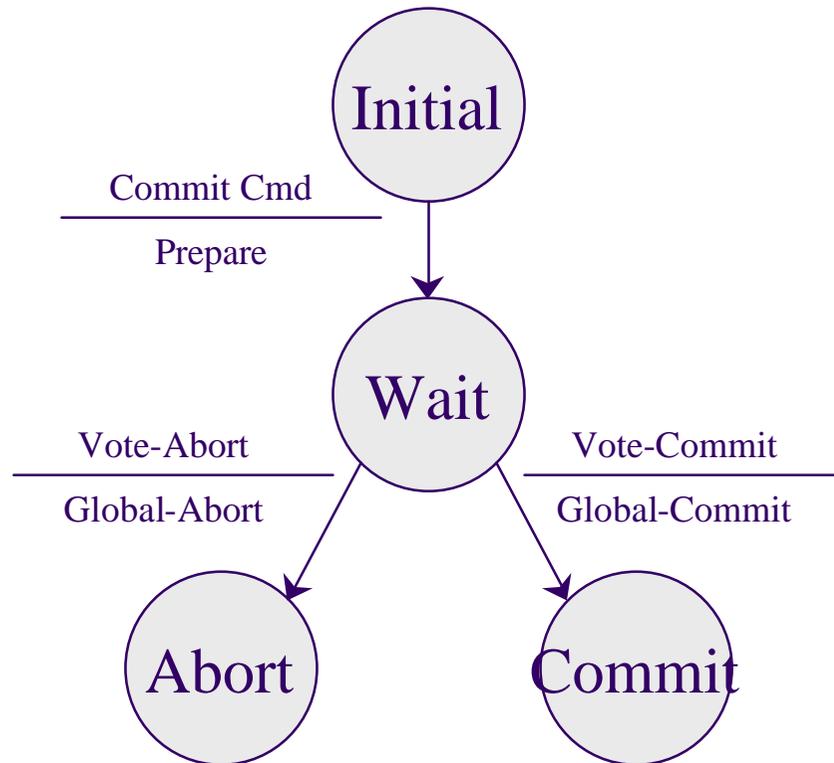
- l'application et les données sont sur la même machine
- Panne facile à traiter
  - Validation à 1 phase

## → Distribuée

- l'application et les données sont sur 2 à N machines
- Il faut que tout les participants prennent la même décision
- Panne (partielle) difficile à traiter
  - Validation à 2 phases (2PC : Two Phases Commit)  
Classique , Abort implicite, Commit implicite
  - Validation à 3 phases (3PC : Three Phases Commit)

# Validation à 2 Phases

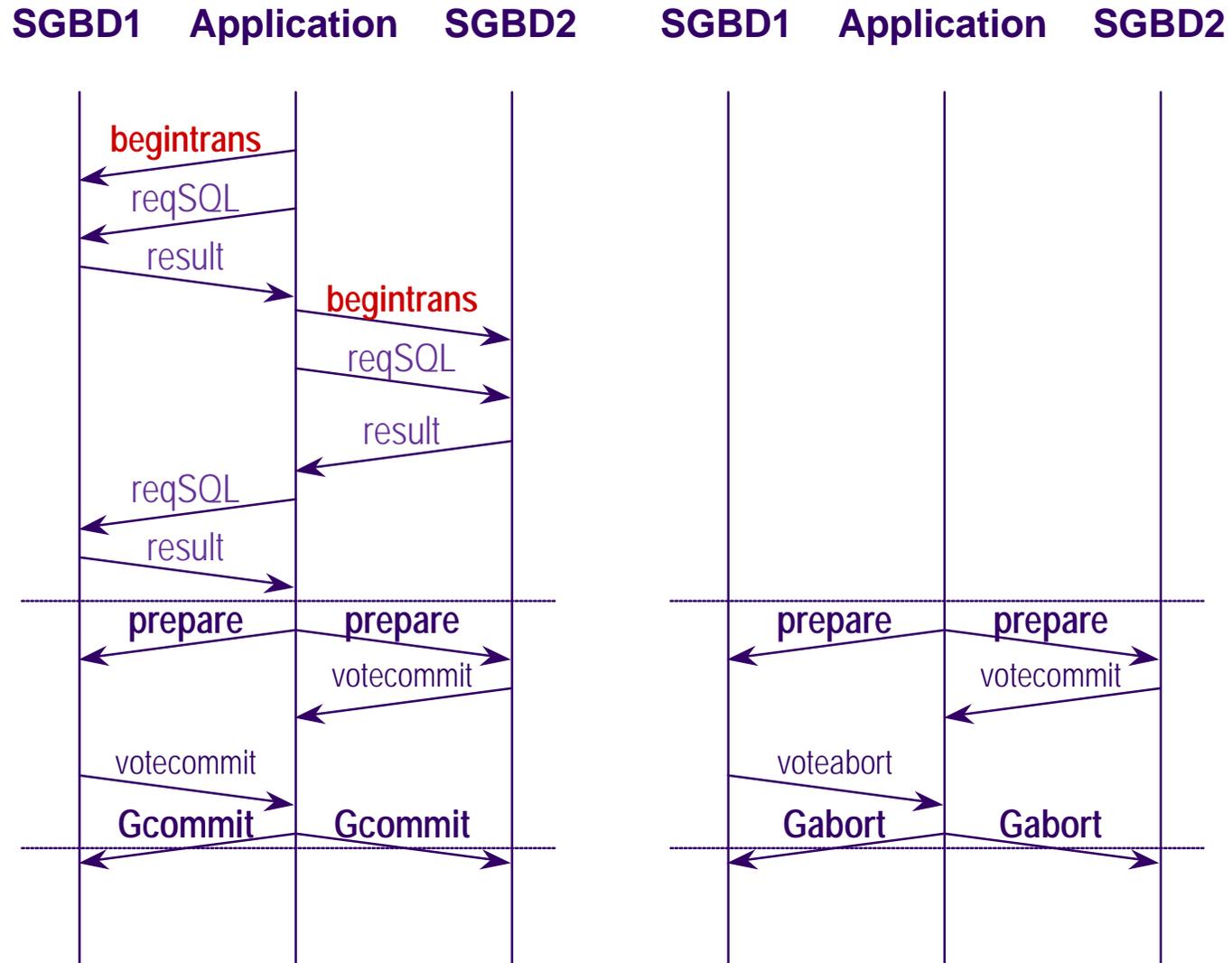
## → Coordinateur



## → Participant(s)

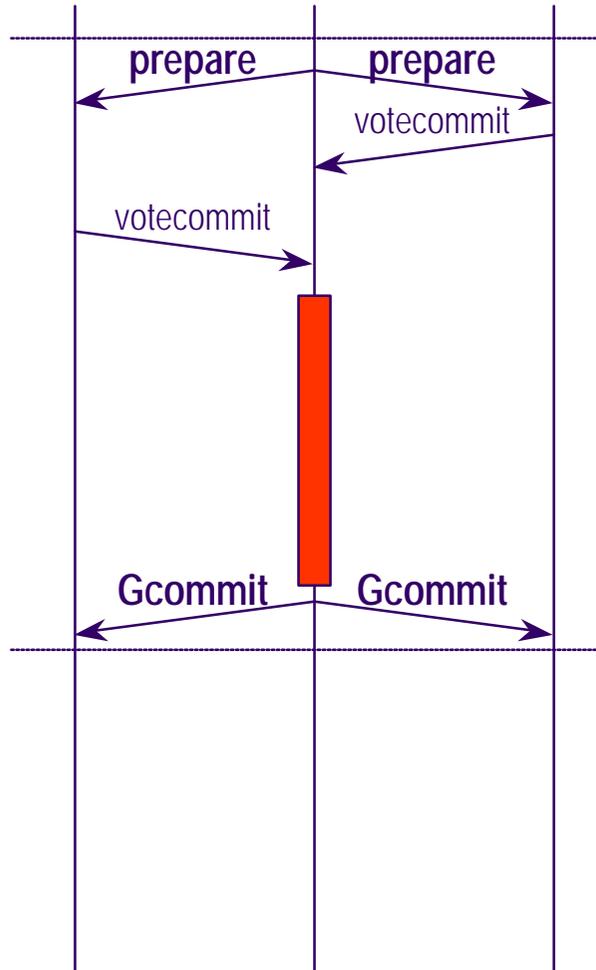


# 2PC - Hors Panne

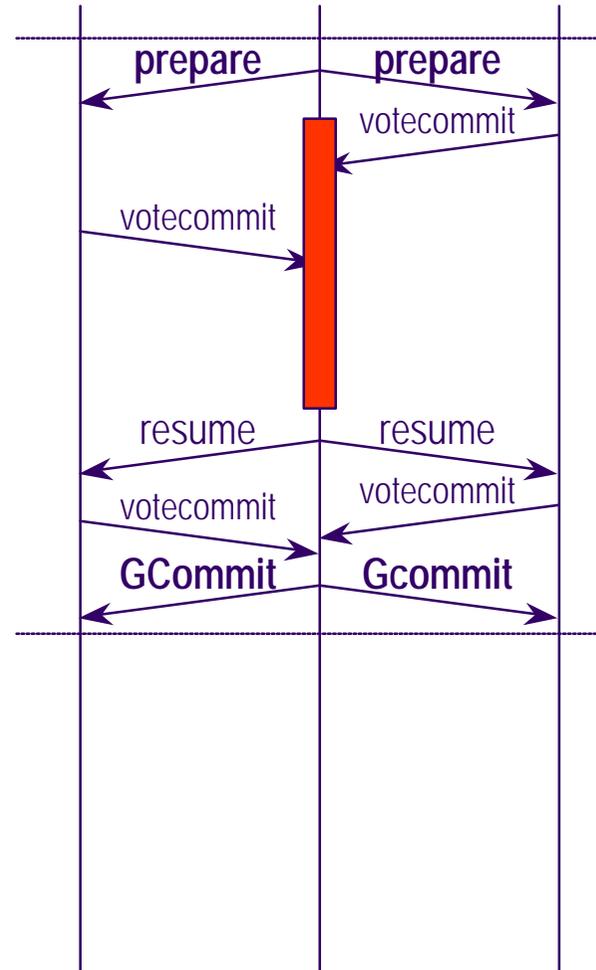


# 2PC - Panne Coordinateur

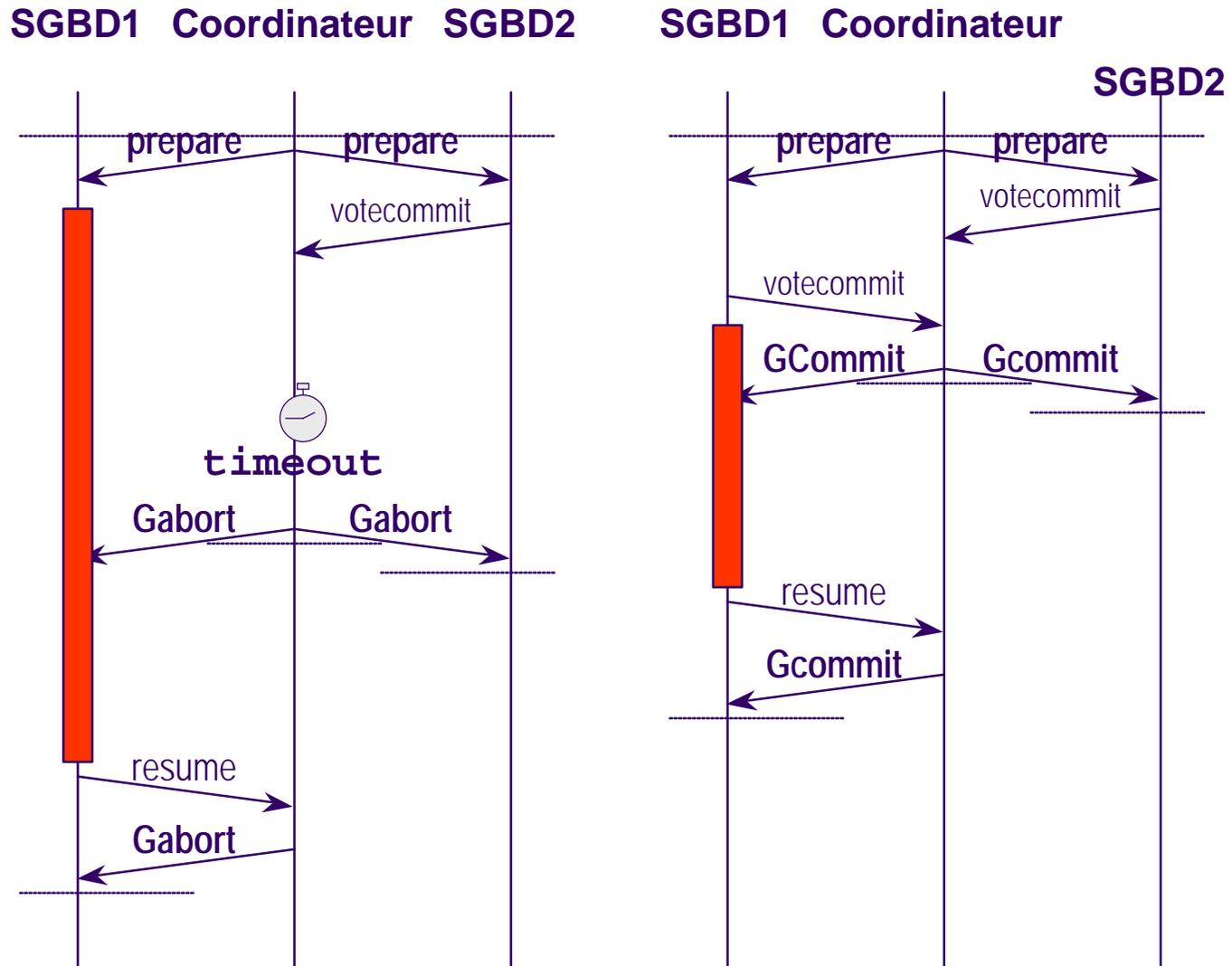
SGBD1 Coordinateur SGBD2



SGBD1 Coordinateur SGBD2



# 2PC - Panne Esclave



# Moniteurs Transactionnels

# Rappel Fiabilisation

## Moniteur Transactionnel (*TP Monitor*)

### → Pilote l'exécution distribuée de transactions globales sur des ressources distribuées

- Coordination de la validation (dit à 2 phases)

### → Les Protocoles Standards

- X/OPEN DTP (Distributed Transaction Processing)
  - Plusieurs interfaces : TX, XA, CRM, XA+, RM, XAP-TP
- OSI/TP
- OMG/OTS (Object Transaction Service)

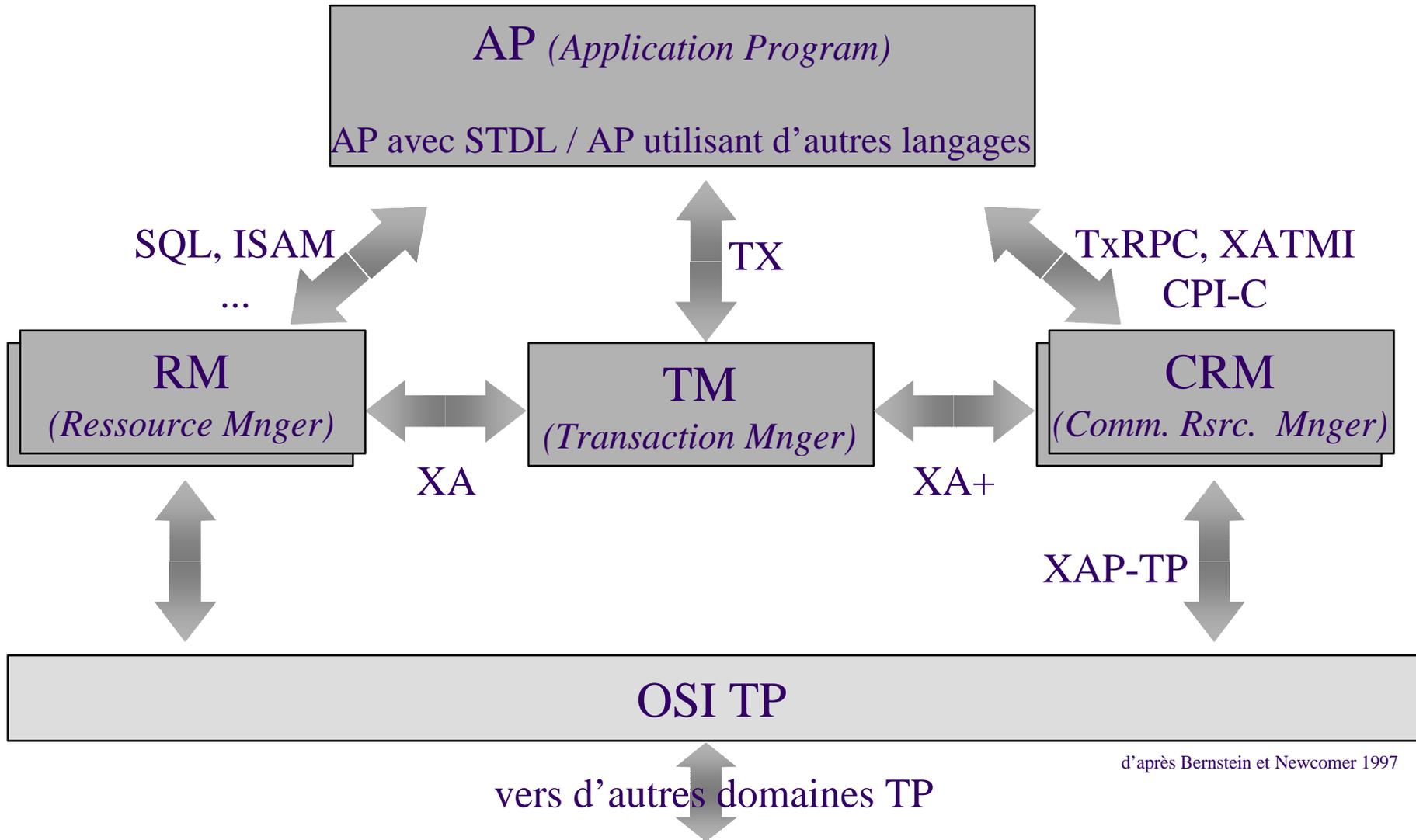
### → Avantages

- Accès hétérogène aux RM (Resource Manager)
- Haute disponibilité et Hautes Performances
  - SABRE, SOCRATE, NYSE, ATM, ...
  - Configurations matérielles logicielles à 700000 transactions TCP/C par minute (02/2002)
- Equilibre de charge

### → Orienté OLTP (OnLine Transaction Processing)

- Traitement « simple », *Thinking time* court, ...

# Le Modèle DTP de l'X/Open



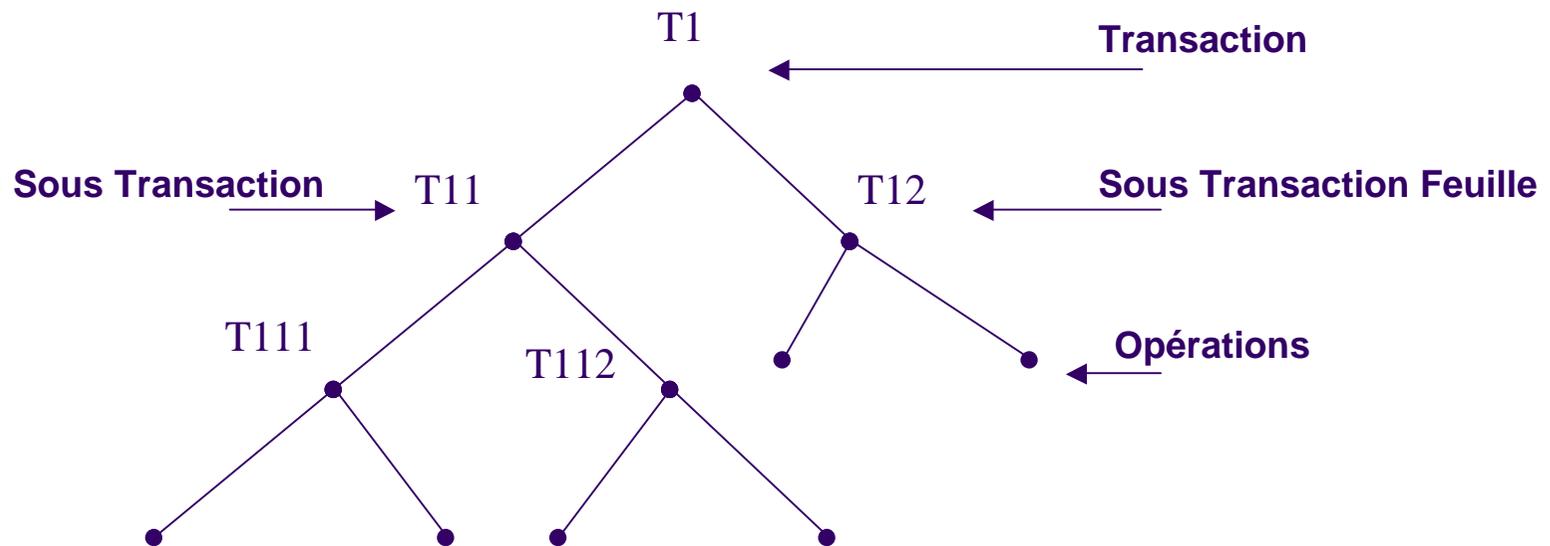
# Modèles de Transactions

# Les transactions Plates

- **Un seul niveau de transaction**
- **Bien adapté aux transactions en lignes (On Line Transaction Processing : OLTP)**
  - Manipule peu de données
  - De courte durée
  - Des centaines de transactions simultanées
  
- **Des carences importantes :**
  - Atomicité contraignante sur des transactions très longues
  - Isolation est un frein à l'exécution de transaction coopérantes

# Les Transactions Emboîtées (1)

➔ La transaction n'est plus monolithique : elle contient des sous transactions

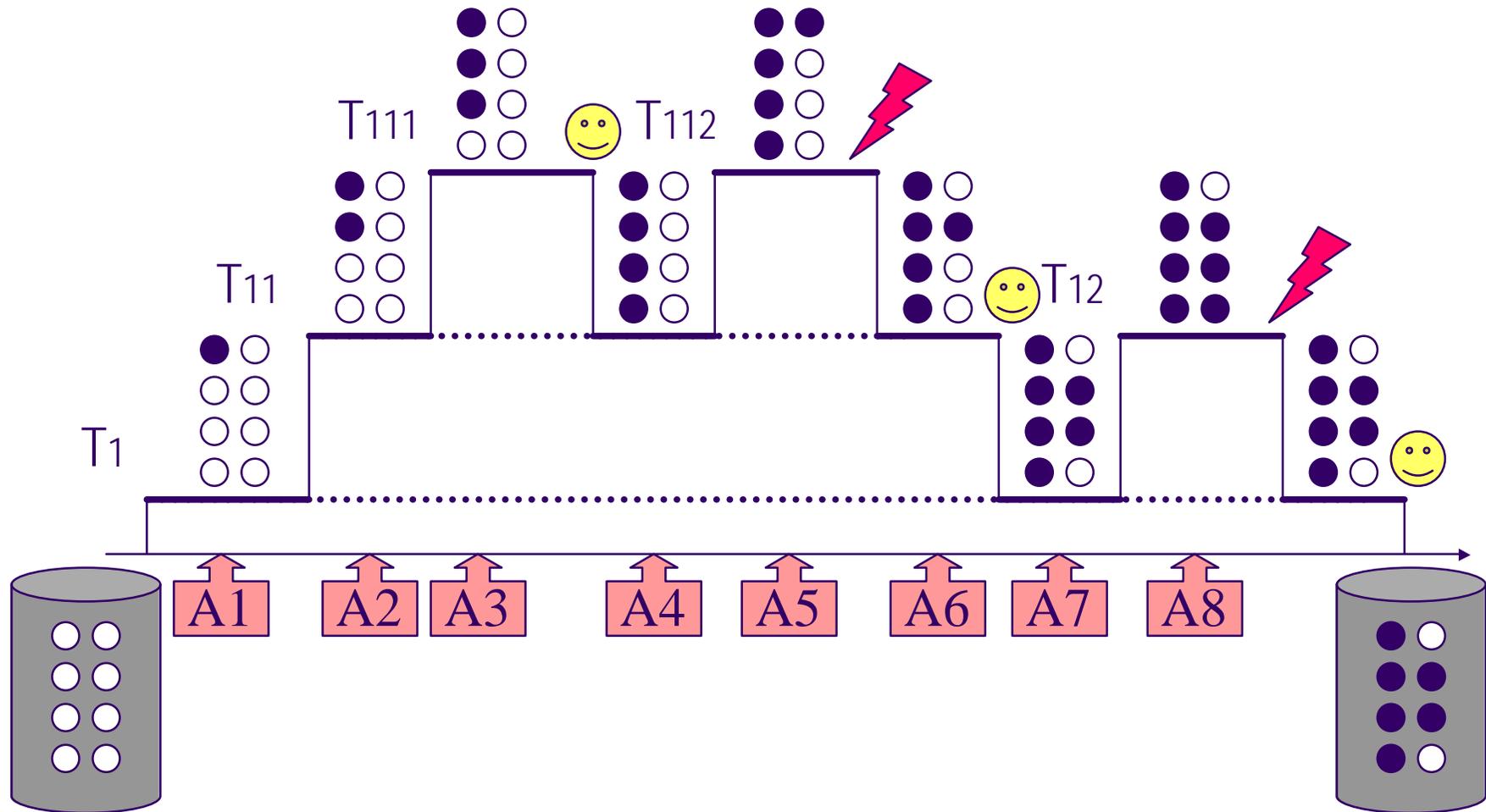


# Les Transactions Emboîtées (2)

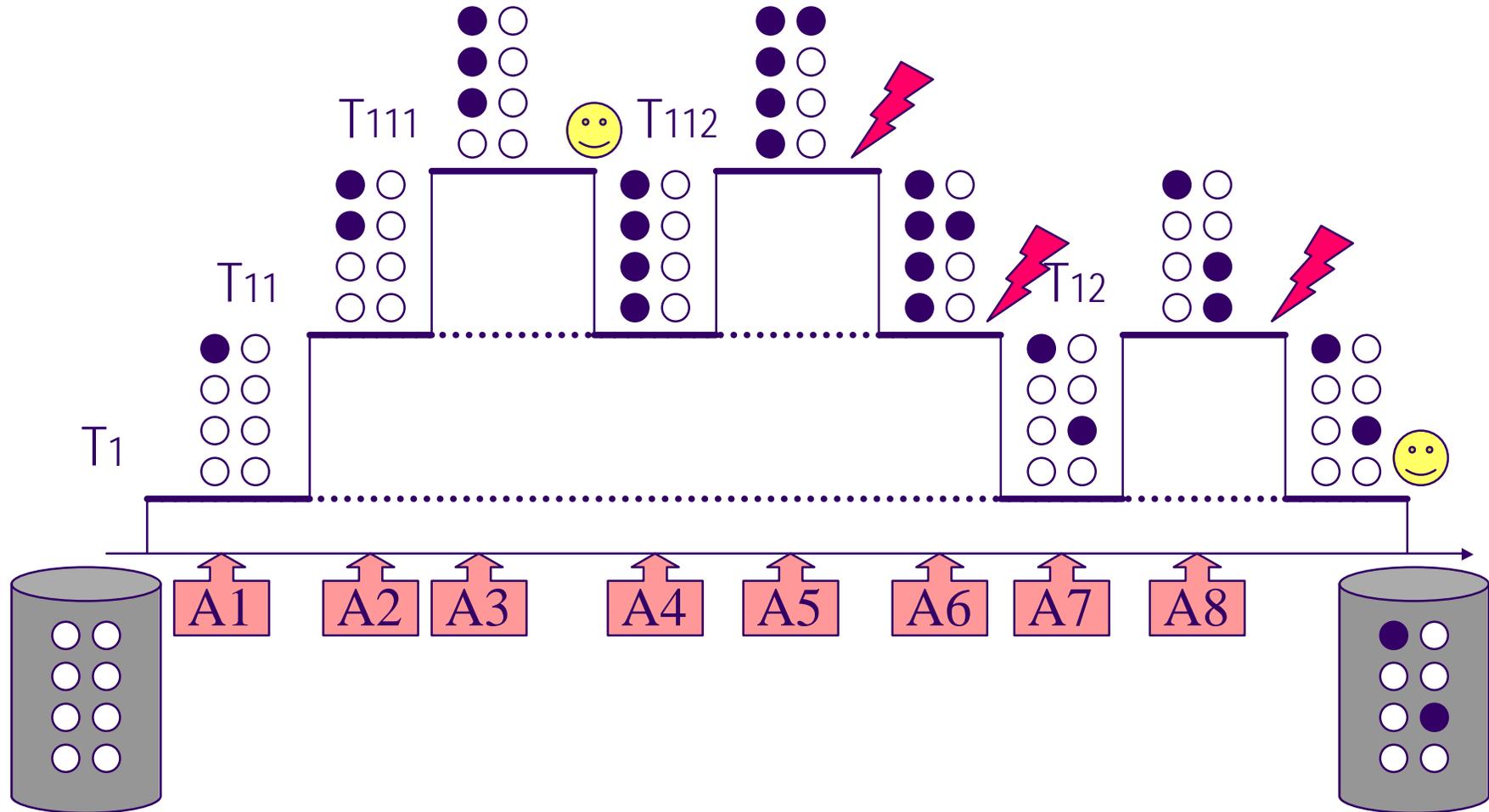
## ➔ Règles de fonctionnement :

- Une sous transaction démarre après la transaction mère et se termine avant elle
- L 'abandon d'une sous transaction entraîne :
  - l 'abandon de ses sous transactions descendantes,
  - pas nécessairement l 'abandon de ses ancêtres
- La validation d'une sous transaction est conditionnée à la validation de sa transaction mère
- Une sous transaction est atomique et isolée de toutes les sous transactions qui n 'appartiennent pas à sa descendance

# CNT - Example



# CNT - Example



# Les transactions emboîtées ouvertes

## ➔ **Modèle de transaction multi-niveaux**

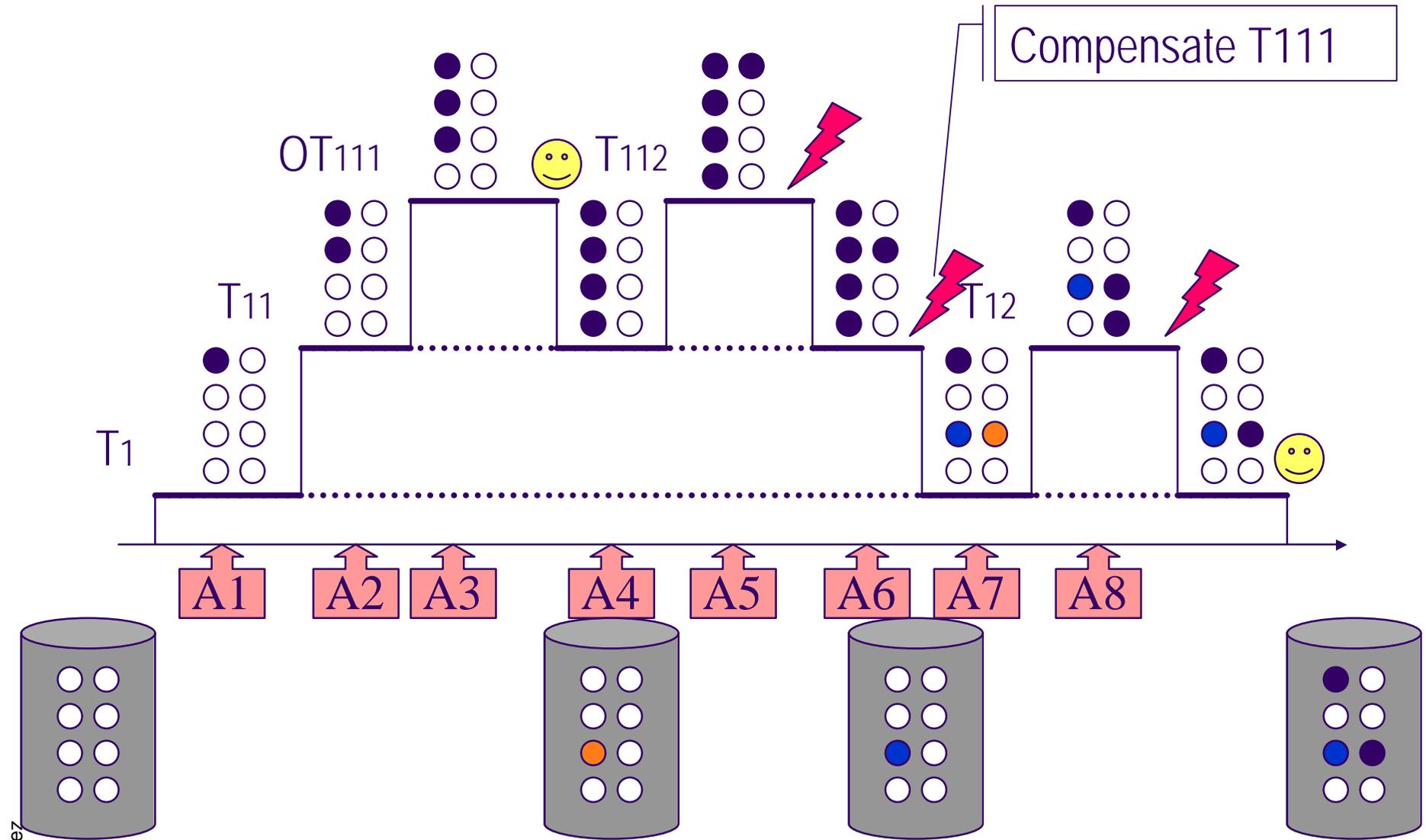
### ➤ Règles de validation des ONT

- Après la validation d'une ONT, toutes les mises à jour sont globalement visibles par les transactions racine.

### ➤ Règles d'annulation de la transaction parent

- Une transaction de compensation est déclenchée pour défaire les effets de l'ONT

# ONT - Example

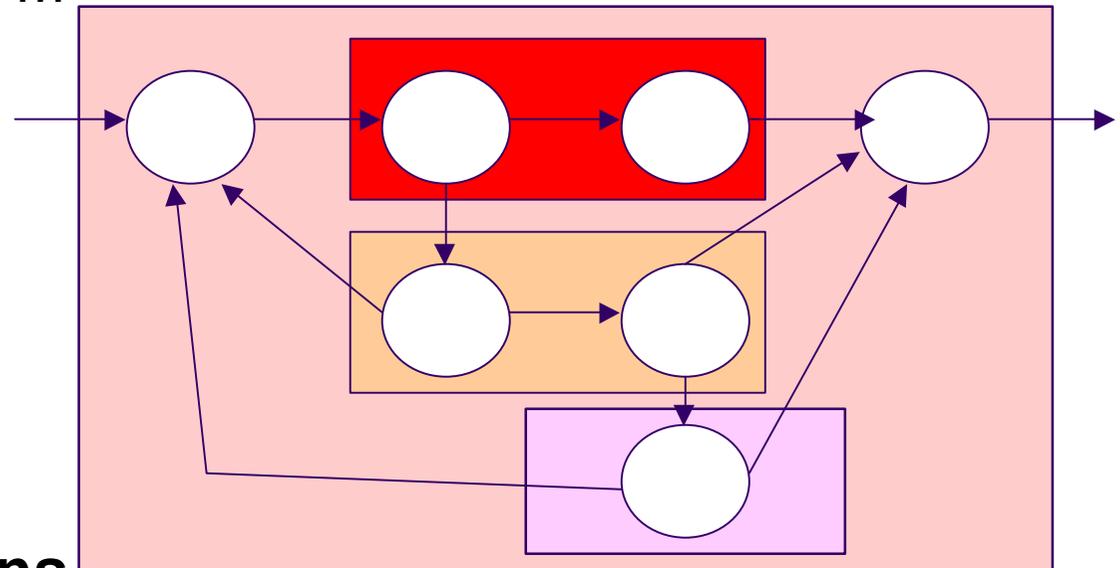


# D'autres modèles de transactions ...

## → Transactions longues

- Sagas, Contract, Flex, ...

## → Workflow *reliable*



## → Business Transactions

- Cohesion et Actions
- Les esclaves du 2PC negocient un delai de garde pour éviter le blocage par le coordinateur

## → Remarque

- ACTA : un modèle formel